OBSZAR DIGCOMP	KOMPETENCJA RAMOWA (ODNIESIENIA) DIGCOMP	Poziom zaawansowania																							
		A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B
1. Informacja	1.1 Przeglądanie, szukanie i filtrowanie informacji			■	■																	■			
	1.2 Ocena informacji			■	■																	■			
	1.3 Przechowywanie i wyszukiwanie informacji	■	■	■	■																	■	■		
2. Komunikacja	2.1 Komunikacja z wykorzystaniem narzędzi cyfrowych i aplikacji	■		■	■																	■	■		
	2.2 Dzielenie się informacjami i zasobami			■	■																	■	■		
	2.3 Aktywność obywatelska online			■	■																	■	■		
	2.4 Współpraca z wykorzystaniem narzędzi cyfrowych	■		■	■																	■	■		
	2.5 Netykieta			■	■																				
	2.6 Zarządzanie tożsamością cyfrową			■	■									■	■							■			
3. Tworzenie treści	3.1 Tworzenie treści	■				■	■	■	■	■	■	■	■			■	■	■	■	■	■	■		■	■
	3.2 Integracja i przetwarzanie treści					■	■	■	■	■	■	■	■			■	■	■	■	■	■	■		■	■
	3.3 Przestrzeganie prawa autorskiego i licencji	■	■																			■			
	3.4 Programowanie	■	■																						
4. Bezpieczeństwo	4.1 Narzędzia służące ochronie	■												■	■							■			
	4.2 Ochrona danych osobowych			■										■	■							■			
	4.3 Ochrona zdrowia fizycznego i psychicznego przed zagrożeniami wynikającymi z korzystania z technologii informacyjno-komunikacyjnych	■	■											■	■										
	4.4 Ochrona środowiska	■												■	■										
5. Rozwiązywanie problemów	5.1 Rozwiązywanie problemów technicznych	■																						■	■
	5.2 Rozpoznawanie potrzeb i narzędzi niezbędnych do rozwiązywania problemów																							■	■
	5.3 Innowacyjność i twórcze wykorzystywanie technologii																							■	■
	5.4 Rozpoznawanie braków w zakresie kompetencji cyfrowych																							■	■

Moduł ECDL	B1- Podstawy pracy z komputerem	B2- Podstawy pracy w sieci	B3- Przetwarzanie tekstów	B4- Arkusze kalkulacyjne	S1- Użytkowanie baz danych	S2- Grafika menedżerska i prezentacyjna	S3- IT Security	S4- Edycja obrazów	S5- Zarządzanie projektami	S6- Web Editing	S7- Współpraca online	S8- CAD 2D	S9- Rozwiązywanie problemów

OBSZAR DIGCOMP	KOMPETENCJA RAMOWA (ODNIESIENIA) DIGCOMP	Poziom zaawansowania																		
		A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C
1. Informacja	1.1 Przeglądanie, szukanie i filtrowanie informacji	■		■	■	■	■	■													
	1.2 Ocena informacji	■		■	■	■	■	■													
	1.3 Przechowywanie i wyszukiwanie informacji	■		■		■		■													
2. Komunikacja	2.1 Komunikacja z wykorzystaniem narzędzi cyfrowych i aplikacji	■		■	■	■	■														
	2.2 Dzielenie się informacjami i zasobami	■		■	■	■	■														
	2.3 Aktywność obywatelska online	■		■		■															
	2.4 Współpraca z wykorzystaniem narzędzi cyfrowych	■		■	■	■															
	2.5 Netykieta	■		■	■																
	2.6 Zarządzanie tożsamością cyfrową	■		■																	
3. Tworzenie treści	3.1 Tworzenie treści	■		■	■			■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	3.2 Integracja i przetwarzanie treści			■				■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	3.3 Przestrzeganie prawa autorskiego i licencji			■	■																
	3.4 Programowanie			■																	
4. Bezpieczeństwo	4.1 Narzędzia służące ochronie	■		■		■															
	4.2 Ochrona danych osobowych	■		■	■	■	■														
	4.3 Ochrona zdrowia fizycznego i psychicznego przed zagrożeniami wynikającymi z korzystania z technologii informacyjno-komunikacyjnych	■		■	■																
	4.4 Ochrona środowiska	■																			
5. Rozwiązywanie problemów	5.1 Rozwiązywanie problemów technicznych																				
	5.2 Rozpoznawanie potrzeb i narzędzi niezbędnych do rozwiązywania problemów																				
	5.3 Innowacyjność i twórcze wykorzystywanie technologii			■																	
	5.4 Rozpoznawanie braków w zakresie kompetencji cyfrowych			■																	

Moduł ECDL/EPP

ECDL

- e-Obywatel
- EPP e-Nauczyciel
- EPP e-Urzędnik
- EPP GIS
- A1- Zaawansowane przetwarzanie tekstów
- A2- Zaawansowane arkusze kalkulacyjne
- A3- Zaawansowane użytkowanie baz danych
- A4- Zaawansowana grafika menedżerska i prezentacyjna